

Regulamin Konkursu Grafiki AI: TWOJA WYMARZONA SZKOŁA

I. Postanowienia Ogólne

1. **Organizator:** Konkurs organizowany jest przez Radę Rodziców działającą w Szkole Podstawowej nr 62 w Poznaniu.
2. **Tytuł Konkursu:** TWOJA WYMARZONA SZKOŁA – KONKURS GRAFIKI AI.
3. **Cel Konkursu:** Popularyzacja i świadome wykorzystanie narzędzi AI do wygenerowania kreatywnych grafik/obrazów oraz pokazanie wizji idealnego miejsca do nauki, zabawy i rozwijania pasji.

II. Uczestnicy

1. Konkurs skierowany jest do **uczniów klas 5-8**.
2. Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.

III. Zasady i Wymagania Konkursowe

1. **Temat Pracy:** Wizja idealnej szkoły (pracownie, atrakcje, wygląd, otoczenie).
2. **Zadanie:** Uczestnik ma stworzyć **cztery różne wizualizacje** (grafiki wygenerowane przez AI), które zaprezentują różne miejsca w idealnej szkole służące do nauki, zabawy i rozwijania pasji.
3. **Przykładowe miejsca (inspiracje):** Ogród na Dachu i Eko-Nauka, Laboratorium Kreatywności, Strefa Relaksu i Przygody, Kuchnia Świata.
4. **Narzędzia:** Należy użyć dowolnego generatora grafiki AI (np. ChatGPT, Gemini, Midjourney, DALL-E, Stable Diffusion).

IV. Zgłoszenie Prac

1. **Termin nadsyłania prac:** Prace należy dostarczyć najpóźniej do **13.03.2026**.
2. **Sposób dostarczenia:** Prace należy wysłać w postaci elektronicznej na adres e-mail: radarodzicow.sp62@gmail.com.
3. **Wymagane elementy zgłoszenia:**
 - W tytule e-maila należy wpisać: **Konkurs – wymarzona szkoła**.
 - W treści e-maila należy podać: **Imię Nazwisko + klasa**.
 - Należy załączyć lub zawrzeć w dokumencie **cztery wygenerowane grafiki** wraz z:
 - Opisami promptów (poleceń) użytych do ich wygenerowania.
 - Nazwą użytego generatora AI dla każdej grafiki.
 - Grafiki wraz z opisami i nazwą generatora mogą być zapisane zbiorczo w jednym dokumencie lub dodane osobno jako załączniki, a treść promptów można dodać jako treść maila.

V. Kryteria Oceny

Ocenie podlegać będą:

- Wygenerowane grafiki.
- Jakość przygotowania opisu (promptu) dla generatora AI.
- Przede wszystkim **kreatywność** w przygotowaniu opisu dla generatora AI.

VI. Nagrody

Przewidziane nagrody za najlepsze prace to:

- **I-sze miejsce:** 2x bilet do kina + voucher 50zł do Empik.
- **II-gie miejsce:** 2x bilet do kina.
- **III-cie miejsce:** 1x bilet do kina.

VII. Ogłoszenie wyników

Ogłoszenie wyników nastąpi w ciągu 14 dni od daty zakończenia konkursu. Wyniki zostaną przekazane do sekretariatu szkoły w celu ich rozpowszechnienia w szkole (tablica ogłoszeń oraz Librus).

Zwycięzcy zostaną poinformowani o terminie i sposobie odbioru nagród.